

INSTRUCTIONS POUR CHARGER LE PROGRAMME

Mettre en marche votre ordinateur comme indiqué dans le manuel d'instructions. Insérer la disquette et taper RUN"DISC puis appuyer sur ENTER. Le programme sera alors chargé et exécuté.

TOUJOURS ENLEVER VOTRE DISQUETTE DE L'UNITE AVANT ALLUMER OU D'ETEINDRE VOTRE SYSTEME

CARACTERISTIQUES:

Le Grand Prix 3D possède un des meilleurs graphismes rencontrés sur les ordinateurs Amstrad. Le Grand Prix 3D vous permet de vous asseoir au volant d'une des plus rapides voitures de course du circuit et avec l'aide du clavier ou du joystick vous pourrez démontrer votre habilité de champion sur 8 circuits internationaux, et ceci dans la sécurité et le confort de votre fauteuil! Le poste du pilote affichera toutes les informations concernant la conduite, vitesse, température, compte-tours, sélecteur de vitesse, etc.

N'oubliez pas d'utiliser les rétros pour suivre ce qui se passe derrière vous. En fait il vous faudra vraiment être un as du volant pour pouvoir arriver dans les trois premières places et pouvoir poursuivre sur le circuit suivant.

Ce jeu comporte d'autres voitures qui vous dépasseront et qui parfois ne pourront pas vous éviter, se sera à vous d'utiliser votre adresse.

Vous trouverez aussi des feux de départ des panneaux, un drapeau d'arrivée, un changement constant de paysage, des effets de sons et les scores. Le Grand Prix 3D existe sur cassette ou disquette.

INSTRUCTIONS POUR CHARGER

Comme pour toutes les cassettes ou disquettes

COMMENT JOUER

Vous venez d'être qualifié pour courir parmi les plus grands champions du monde. La première course se passe à Zandvoort Vous devrez être dans les trois premiers pour pouvoir aller sur le circuit suivant Chaque course consiste à faire 3 tours de circuit et il existe 8 différents circuits internationaux où vous pourrez tester votre talent.

BONNE CHANCE!

LES COMMANDES:

Z = Tourner à gauche
X = Tourner à droite
+ = Accélérer
? = Freiner
Barre-espace = Changement de vitesse (suivant les touches + et ?)
ou le Joystick

Changement de vitesse & + = Vitesse au dessus
Changement de vitesse & ? = Vitesse en dessous
La touche ESC = jeu figé, pour annuler ceci pressez n'importe quelle touche.
Pour recommencer le jeu, appuyez sur ESC deux fois.

INFORMATION

Le Grand Prix 3D a été conçu et créé par Mick O'Neil et Dave Mendes.

Il existe d'autres titres Amsoft des mêmes auteurs

Détails des circuits

NOMS	SITUATION	LONGEUR DES CIRCUITS
1 Zandvoort	Près d'Haarlem (Belgique)	4.2 Km
2 Silverstone	Northants (Angleterre)	4.6 Km
3 Anderstorp	Anderstorp (Suède)	4.1 Km
4 Jarama	Près de Madrid (Espagne)	3.4 Km
5 Roeun	Roeun(France)	6.5 Km
6 Brands Hatch	Fawkham (Angleterre)	4.2 Km
7 Kyalami	Johanesbourg (A du Sud)	4.1 Km
8 Mosport	Près du Lac Ontario (Canada)	4.1 Km